



Dal 21 al 23 ottobre sono a Didacta Abruzzo, a Lanciano, con sette workshop tra grammatica, storytelling e gamification. Qui trovi giorno, orario, sala e il pulsante per prenotare ogni incontro. I posti sono pochi, per cui conviene prenotare prima di arrivare in fiera.

Come partecipare

1. Serve il biglietto d'ingresso alla fiera: 1 giorno 16 €, 2 giorni 25 €, 3 giorni 30 €. Si può pagare anche con la Carta del Docente (ambito "Mostre ed eventi culturali").
2. I singoli workshop si prenotano gratuitamente, con il pulsante di ogni scheda. La prenotazione è separata dal biglietto e si può fare anche in un secondo momento.

[Acquista il biglietto →](#)

Mercoledì 21 ottobre

Stand Canva

11:20 – 12:10

Stand C12 · Pad. Croce Learning Hub × Canva

Storytelling didattico con Canva: crea storie interattive

Una storia può diventare un vero mediatore didattico, in qualsiasi disciplina. Costruiamo insieme con Canva una narrazione interattiva, con giochi e attività dentro il racconto.

[Prenota](#)

15:00 – 15:40

Stand C12 · Pad. Croce Learning Hub × Canva

Gamification ed Escape Game con Canva

Come progettare con Canva giochi semplici ed escape game che trasformano i contenuti di una materia in sfide da affrontare in classe.

[Prenota](#)

Giovedì 22 ottobre

Stand Canva e Erickson

11:20 – 12:00

Stand C12 · Pad. Croce Learning Hub × Canva

Gamification ed Escape Game con Canva

Replica del workshop di mercoledì: giochi ed escape game progettati con Canva, pronti da portare in classe.

[Prenota](#)

14:50 – 15:40

Stand C12 · Pad. Croce Learning Hub × Canva

Storytelling didattico con Canva: crea storie interattive

Replica del workshop di mercoledì: una narrazione interattiva costruita con Canva, con attività e giochi dentro la storia.

[Prenota](#)

16:30 – 17:30

Sala E1 · Pad. Ovidio

La grammatica come laboratorio

Edizioni Erickson

Un approccio induttivo, narrativo e inclusivo alla riflessione linguistica: situazioni-problema, giochi e attività collaborative con cui alunni e alunne osservano la lingua e costruiscono le regole. Con esempi dalla web app *Grammatica tra le stelle*.

[Prenota](#)

10:40 – 11:15

Stand C12 · Pad. Croce
Learning Hub × Canva

Storytelling didattico con Canva: crea storie interattive

Ultima replica del workshop sullo storytelling: una storia interattiva costruita con Canva, con giochi e attività per la classe.

Prenota

11:30 – 12:30

Sala E3 · Pad. Flaiano
Area Social Prof

La grammatica come laboratorio con Maestra Giulia

Area Social Prof

Un laboratorio pratico su come insegnare la grammatica senza renderla passiva: osservazione della lingua, costruzione guidata delle regole, storytelling, gioco, movimento e tecnologie, con micro-situazioni didattiche da provare subito.

Prenota



Se non riesci a venire a Lanciano, o se desideri approfondire, sto preparando la versione online del percorso sulla grammatica come laboratorio, con approfondimenti anche sull'intelligenza artificiale. Non ho ancora una data certa: chi lascia l'email riceve l'avviso di apertura delle iscrizioni in anteprima, prima del sito e dei social.

Non riesci a venire, o vuoi approfondire? Iscriviti alla lista d'attesa del corso online sulla grammatica come laboratorio